

Créer une variable

- 1 Pour le défi qui suit, vous devrez créer une variable. Après avoir appuyé sur le bouton **Créer une variable** (dans la catégorie **Variables**), vous devrez lui donner un nom.

Vous pouvez la nommer **Vitesse** pour ce défi.

- 2 Vous aurez ainsi maintenant accès aux choix suivants. →

