

## Défi 1 Conduire

Déposez un objet au sol pour marquer le point de départ de Dash.

Programmez maintenant Dash pour qu'il avance sur une distance de 90 cm à la vitesse lentement. Puis, il devra reculer de la même distance, mais à la vitesse très lentement. Complétez la programmation en reproduisant le même trajet, mais cette fois-ci à la vitesse très vite.

Lorsque Dash avancera de 90 cm, dépêchez-vous de déposer un objet au sol pour marquer le point d'arrivée à chacune des deux vitesses suggérées. Que remarquez-vous?



The screenshot shows the Dash Blockly programming environment. On the left is a sidebar with categories: Démarrer, Conduire, Regarder, Lumière, Son, Animations, Contrôle, Variables, and Accessoire. The main workspace contains a script starting with a 'Quand Démarrer' block, followed by four movement blocks: 'Vers l'avant 90 lentement', 'Vers l'arrière 90 très lentement', 'Vers l'avant 90 très vite', and 'Vers l'arrière 90 très vite'. The interface includes a play button at the bottom left and a refresh button at the bottom right.