

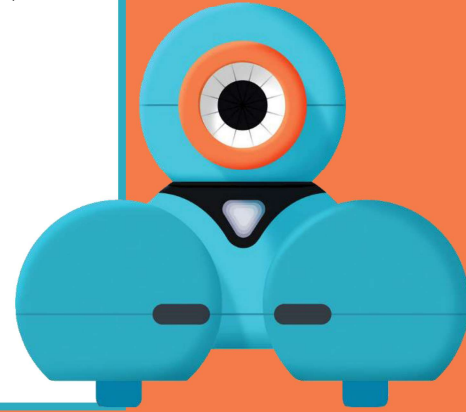
Défi 5 Lumière

Dash aime jouer avec ses lumières.

Allumez son oreille droite en vert et celle de gauche en orange.

La lumière sur sa poitrine doit s'allumer en mauve.

Finalement, Dash est heureux alors toutes ses lumières doivent s'allumer en jaune en les faisant clignoter trois fois.



The image shows a Scratch script for controlling Dash's lights. The script starts with a 'Quand Démarrer' (When Green Flag Clicked) event block. It then contains a series of 'Lumière' (Light) blocks:

- Oreille droite (Green)
- Oreille gauche (Orange)
- Avant (Purple)
- Toutes les lumières (Yellow)
- Toutes les lumières (Black)
- Toutes les lumières (Yellow)
- Toutes les lumières (Black)
- Toutes les lumières (Yellow)
- Toutes les lumières (Black)

Handwritten annotations on the right side of the script explain the light states:

- En noir pour des lumières fermées. (In black for closed lights.)
- En blanc pour des lumières ouvertes. (In white for open lights.)
- C'est à votre choix. (It's up to you.)

The script is set to repeat the last four blocks (the yellow and black blocks) three times. The Scratch interface includes a sidebar with categories like Démarrer, Conduire, Regarder, Lumière, Son, Animations, Contrôle, Variables, and Accessoire. A play button is visible at the bottom left, and a refresh button is at the bottom right.