

A. Fais avancer Milo.

DÉFI #1

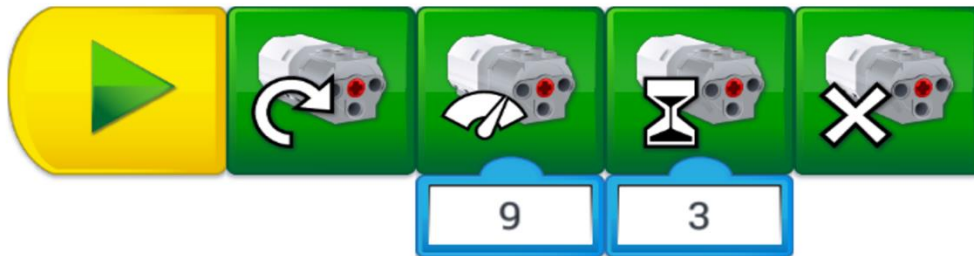


B. Diminue le temps.

C. Augmente la puissance.

A. Fais reculer Milo.

DÉFI #2



B. Ajoute le son d'une alarme.

C. Ajoute l'image d'un entrepôt en plein écran.

A. Fais clignoter la lumière de Milo.

DÉFI #3



B. Modifie les couleurs.

C. Ajoute une répétition à la boucle (3 fois).

A. Crée un feu de circulation.

DÉFI #4



B. Inverse les couleurs.

C. Fais avancer rapidement Milo au feu vert.

A. Fais jouer le son d'une grenouille à Milo.

DÉFI #5



B. Ajoute l'image d'une forêt en taille intermédiaire.

C. Fais reculer Milo lentement.

A. Fais apparaître l'image d'une tempête en plein écran.

DÉFI #6

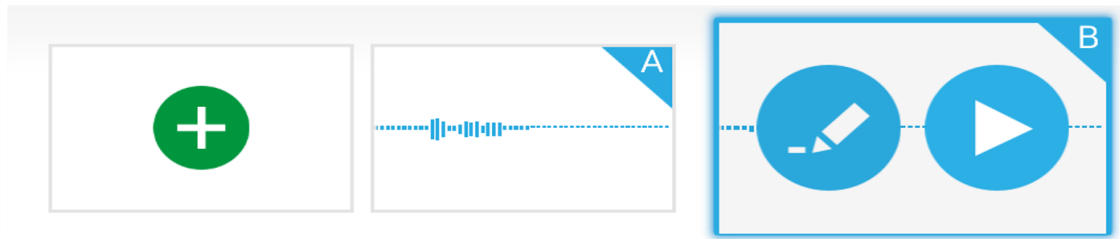


B. Fais jouer le son du tonnerre.

C. Fais disparaître l'image.

A. Pose une question à ton coéquipier.

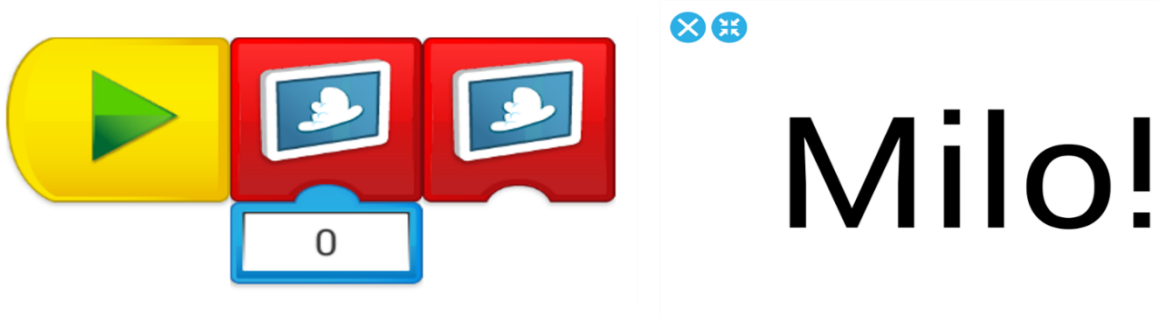
DÉFI #7



B. Enregistre la réponse de ton coéquipier.

A. Fais apparaître un mot en taille intermédiaire.

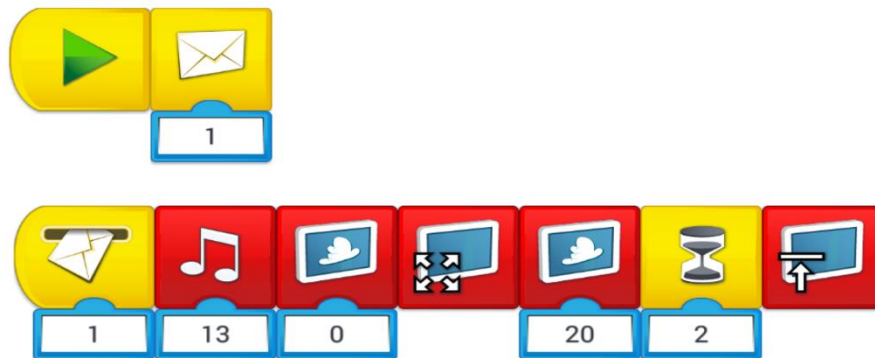
DÉFI #8



B. Enregistre la phrase : « Bonjour! Je m'appelle Milo! ».

A. Milo a reçu un message.

DÉFI #9



B. Milo a reçu un deuxième message. (Invente-le!)

C. Teste la séquence avec les messages « 1 » et « 2 ».

A. Crée une séquence simultanée.

DÉFI #10



B. Modifie les « unités » pour des blocs aléatoires.

C. Ajoute un bloc message.

A. Augmente la vitesse de déplacement de Milo.

DÉFI #11



A. Diminue la vitesse de déplacement.

DÉFI #12

