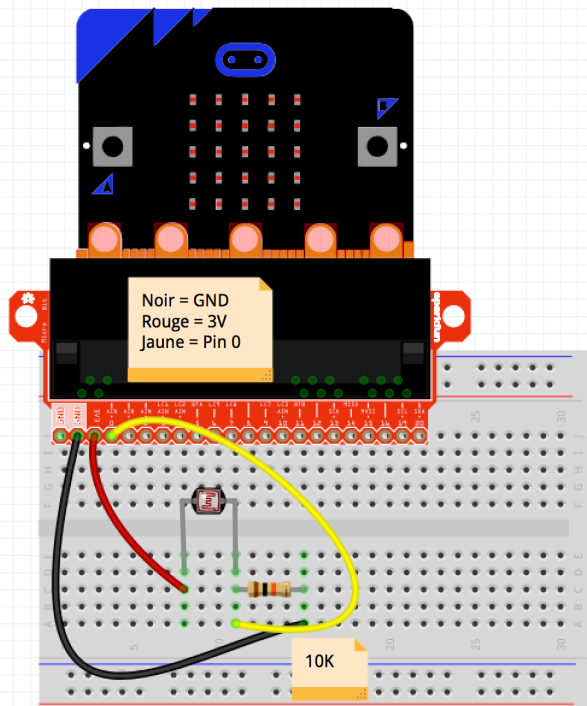


Micro:bit : Capteur de lumière



fritzing

Matériel : résistance 10K, photorésistance, plaque de montage rapide, carte de dérivation (Breakout), 3 fils connecteurs, 1 Micro:bit

Éditeur de code : <https://makecode.microbit.org/#editor>

Code le programme proposé dans l'image.

Tu devras créer une variable appelé **lumière**.

La variable **lumière** fera la lecture de la broche analogique P0 en vérifiant si le résultat est plus élevé que 512.

Télécharge ensuite ton code à ton Micro:bit.

Utilise une source de lumière pour voir l'effet sur le capteur.

Que se passe-t-il si l'on change la valeur de 512 pour une valeur plus élevée ou moins élevée? Pourquoi?

